

Dzień Bezpiecznego Internetu

9 lutego 2021r.

Działajmy Razem!



**Dzień
Bezpiecznego
Internetu**

2021 | Wtorek
9 lutego

Regulamin konkursu

I. Adresaci:

Konkurs przeznaczony jest dla uczniów w dwóch kategoriach:

- klas IV-VI
- klas VII-VIII

II. Cele konkursu:

- rozwijanie umiejętności posługiwania się technologią informacyjną, komputerową, oprogramowaniem graficznym, rozbudzanie zainteresowań informatycznych;
- szerzenie idei bezpiecznej pracy w Internecie oraz wyrabianie odpowiednich nawyków; zachęcanie do wspólnej, edukacyjnej zabawy, jako mądrego sposobu spędzania czasu z komputerem; wdrażanie do korzystania z różnorodnych źródeł informacji z poszanowaniem praw autorskich;
- kształtowanie postaw asertywnych wobec cyberprzemocy;

III. Przedmiot konkursu

Dla klas IV-VI

Aplikacja w LearningApps

- Przedmiotem konkursu jest stworzenie własnej aplikacji o bezpieczeństwie w Sieci za pomocą – LearningApps.
- LearningApps to darmowa, prosta w obsłudze platforma do tworzenia narzędzi, gier i zabawy edukacyjnych.
- Wykonaj własną grę (krzyżówkę, wykreślanekę lub tekst jednokrotnego wyboru) na temat bezpieczeństwa w Internecie, wzbogać szatę graficzną o wybrane przez siebie obrazki.
- Aplikację należy odpowiednio nazwać i wysłać skopiowany link do gry.
- Poniżej link do strony, na której znajdują się wideo-instrukcje jak założyć konto (jeśli go nie masz) oraz jak tworzyć gry.

Dla klas VII-VIII

MEM profilaktyczny przeciwdziałający cyberprzemocy

- Przedmiotem konkursu jest stworzenie **MEM-u profilaktycznego przeciwdziałającego cyberprzemocy**. Za mem uważa się dowolną porcję informacji (może to być obrazek, w którym występują elementy tekstowe; może to być gatunek wypowiedzi internetowej; sam komunikat obrazkowy)
- Mem swoją stroną graficzną i treścią powinien zwrócić uwagę na zagrożenia związane z cyberprzemocą i możliwości przeciwdziałania cyberprzemocy.
- MEM może być przygotowany w dowolnym programie graficznym (GIMP, Adobe Photoshop, CorelDraw, Canva lub innym). Projekt graficzny należy utrwalić w oryginalnym rozszerzeniu oraz w formacie *.jpg lub *.pdf. (Plik zapisujemy jako Imię_Nazwisko_klasa.jpg)

IV. ZASADY KONKURSU:

1. Autorem pracy może być wyłącznie 1 osoba.
2. 1 osoba może zgłosić do konkursu tylko jedną pracę.
3. Prace należy przysyłać na emaila mariola.pokropska@gmail.com w terminie do 25 lutego 2021 r., w tytule wiadomości z dopiskiem:
klasy IV-VI – konkurs na aplikację LearningApps_Imię_Nazwisko_klasa
klasy VII-VIII - konkurs na MEM_Imię_Nazwisko_klasa
4. Zgłoszenie pracy do konkursu jest równoznaczne z oświadczeniem, że praca została wykonana samodzielnie przez Uczestnika konkursu.
5. Zgłoszenie pracy do konkursu jest równoznaczne z udzieleniem zgody na prezentowanie pracy na stronie internetowej należącej do Organizatora.
6. Organizator ma prawo do niedopuszczenia do konkursu, bez konieczności poinformowania o tym Uczestnika, pracy, która:
 - narusza prawa i uczucia osób trzecich,
 - zawiera treści powszechnie uznane za społecznie niewłaściwe i naganne moralnie (np. obraźliwe, wulgarne, nawołujące do nienawiści i przemocy),
 - nie spełnia podstawowych wymagań określonych w niniejszym Regulaminie
7. Pod uwagę brane będą prace prezentujące temat w sposób interesujący oraz przyciągający uwagę, charakteryzujące się oryginalnym ujęciem tematu. Oceniana będzie również wizualna strona projektu, techniczna poprawność wykonania. Wyniki konkursu zostaną opublikowane na stronie internetowej szkoły.

Najlepsze i najciekawsze prace zostaną nagrodzone oceną celującą z przedmiotu informatyki oraz punktami z zachowania. Pozostali otrzymają ocenę bardzo dobrą oraz punkty z zachowania.

Przy wykonywaniu prac konkursowych zachęcamy Was do odwiedzenia stron internetowych: dbi.pl, saferinternet.pl, dzieckowsieci.pl, sieciaki.pl, na których znajdziecie wiele przydatnych informacji i wskazówek dotyczących bezpiecznego korzystania z Internetu.

Organizatorzy:

p. Mariola Pokropska

p. Agnieszka Jędrzejczyk